**ТРЕНАЖЕР ДЛЯ ПОДГОТОВКИ К ОГЭ**

Автор – Брегман Арсений

# ВВЕДЕНИЕ

**Актуальность проекта:**

У большинства учеников средних школ во время подготовки к ОГЭ возникают такие проблемы, как недостаток или неудобная структура справочных материалов и слабое представление о том, какие задания им предстоит выполнять во время экзамена.

Проанализировав существующие аналоги, такие как Решу ОГЭ и ФИПИ, я выделил ряд проблем, таких как отсутствие теоретического материала и системы проверки выполненных заданий.

**Цель проекта:**

Целью моего проекта является создание тренажера для подготовки к ОГЭ, которое предоставит пользователям список заданий, которые могут встретиться на экзамене, с подробным решением.

**Задачи:**

1. Продумать структуру приложения
2. Создать базу данных
3. Создать дизайн приложения
4. Написать программный код

**Структура**

inf\_oge.bd – База данных, в которой находятся тексты, фотографии, ответы и способы решения задач.

main.py – программный код

design.ui – дизайн тренажера

папка photo – папка, в которой находятся фото заданий (должна находиться на диске C)

requirements.txt – использованные библиотеки

**ТЕСТ**

По кнопке "ТЕСТ" пользователю предлагается решить 10 задач из 1 части ОГЭ по информатике. Задачи набираются случайным образом из базы данных inf\_oge(всего 5 вариантов). Во время выполнения теста список заданий недоступен, вернуться предыдущему заданию невозможно. После нажатия кнопки ответить появиться специальное диалоговое окно, в которое необходимо вписать ответ.

**СПИСОК ЗАДАНИЙ**

По кнопке "ОТВЕТЫ И РЕШЕНИЯ" пользователь может просмотреть все задачи с их решением и ответом к ним. Группа кнопок : задание 1, задание2, задание 3 и т.д. позволяет выбирать номер задания. Кнопки "следующее задание" и "предыдущее задание" позволяет выбирать вариант упражнения.